

JOCURI DIDACTICE MATEMATICE FOLOSITE ÎN CULTIVAREA CREATIVITĂȚII ÎN LECȚIILE DE MATEMATICĂ

Prof. Grigoriu-Gorun Mihaela-Magdalena
Școala Gimnazială, com. Bunești, jud. Vâlcea

Prin dezvoltarea operațiilor mintale: analiza, sinteza, comparația, abstractizarea și generalizarea, se dezvoltă gândirea și o dată cu ea este stimulată creativitatea.

Iată câteva jocuri didactice care stimulează creativitatea și îl pot educa pe școlarul mic în găsirea unor căi originale de abordare a conținuturilor matematice.

1. Jocul: „Completează pătratul magic!”

Completați pătratele după ce ați descoperit regula de la primele două:

32	18
30	25

37	22
42	13

3	

14	
19	

2. Jocul: Ghiciți cele două numere!

Fiecare elev primește câte un cartonaș cu cele două coloane de numere.

Sarcina didactică constă în identificarea perechilor de numere care însumate dau numărul indicat.

Regula jocului: elevii vor scrie în caiete operațiile care i-au dus la identificarea perechilor.

$$73 - 40 = 33 \text{ (40,33)}$$

$$73 - 28 = 45 \text{ (28,45)}$$

$$73 - 36 = 37 \text{ (36,37)}$$

73	
40	51
28	37
36	59
52	11
14	33
62	45
22	21

Se pot alcătui perechi care se pot obține prin înmulțire și împărțire.

Fiecare elev primește câte o fișă cu numere de la 0 la 20, scrise dezordonat. Aceștia vor trebui să urmărească ordinea lor pentru a trasa un contur și a obține un desen (boboc de rață).

3. Jocul: „Surpriza”

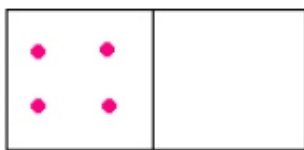
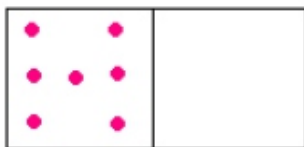
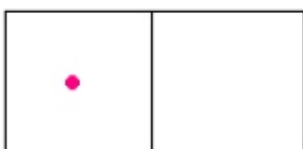
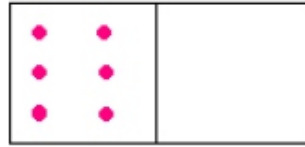
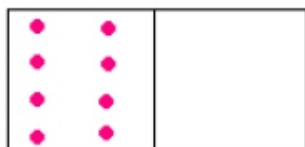
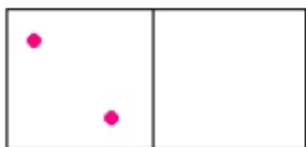
Unește numerele în ordine crescătoare:

Fiecare elev primește câte o fișă cu numere de la 0 la 20, scrise dezordonat. Aceștia vor trebui să urmărească ordinea lor pentru a trasa un contur și a obține un desen (boboc de rață).



4. Jocul : „Domino”

Completați partea albă a fiecărei piese cu puncte, astfel încât să obțineți, în total, 8 puncte:



Soluție:

