

JOCURI ȘI MIȘCARE

Prof. Înv. Preșc. Ifrim Marcela
Grădinița cu P.P. Nr. 37 Brăila

„CINE NE-A IEȘIT ÎN DRUM?”

Loc de desfășurare- în aer liber sau în sala de grupă

Participanți- Copiii grupei așezăți în coloană câte unul.

Materiale- Jucării reprezentând animale

Scop- Dezvoltarea deprinderii de mers cu oprire la semnal

Copiii se plimbă (mers obișnuit) pe fond muzical. Traseul este stabilit de educatoare.

De-a lungul acestuia sunt așezate la o distanță egală unele de altele jucării, de preferință de dimensiuni mai mari, pentru a putea fi ușor reperate de copii. La semnalul : „Stop, cine ne-a ieșit în drum?”, copiii se opresc. Se recomandă asocierea comenzi cu ridicarea jucăriei întâlnite pe reaseu de către educatoare.

„DOUĂ VULPI”

Loc de desfășurare- în aer liber sau în sala de grupă

Participanți- Copiii grupei împărțiți în echipe

Scop- Dezvoltarea deprinderii alergare

Se lucrează pe două echipe așezate pe un rând în colțurile opuse ale sălii de grupă. În mijlocul clasei se vor desena două cercuri mici , tangente unul cu altul. Din fiecare echipă se alege câte un copil(vulpe) care va sta în mijlocul cercului său cu fața către echipa adversă (deci ambii copii din cele două echipe, vulpile , vor sta spate în spate) . La un semnal al educatoarei, vulpile vor rosti următoarele cuvinte : „Noi suntem două vulpi și vrem să vă prindem” În clipa când încep să alerge , răspund „ Nu mi-e frică, nu mi-e frică,, Vulpile se reped să prindă copiii. Cei prinși sunt scoși din joc și nu participă la următoarea repetare a jocului. La fiecare repetare a jocului se aleg alți copii în rolurile vulpilor.

REGULI:

1- Copiii vor alerga numai după ce vulpile rostesc ultimile cuvinte și nu au voie să alerge înainte

2- Nu se aleg vulpi dintre copiii care au fost prinși de vulpe