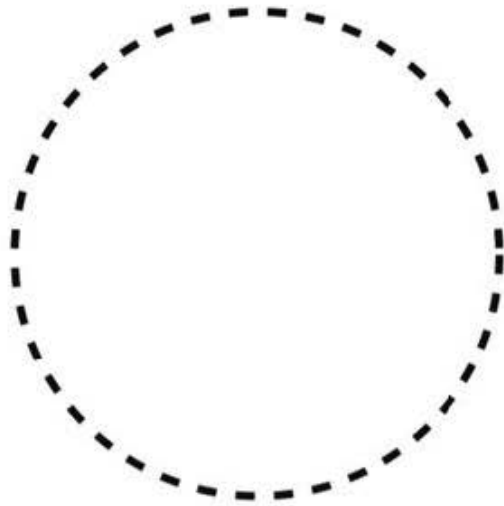


# Cercul

1. Unește punctele pentru a realiza cercul.



2. Colorează doar obiectele care au formă de cerc.

