

JOCURI ȘI ACTIVITĂȚI DIDACTICE LIBER ALESE

1. „Gardul rupt”- joc distractiv
2. „Cursa animalelor”- întrecere

DIMENSIUNI ALE DEZVOLTĂRII:

- Conduită senzorio-motorie, pentru orientarea mișcării;
- Motricitate grosieră și motricitate fină în contexte de viață familială;
- Activare și manifestare a potențialului creativ;
- Mesaje orale în contexte de comunicare cunoscute.

COMPORTAMENTE VIZATE:

- Își coordonează mișcările în funcție de ritm, cadență, pauză, semnale sonore, melodii;
- Demonstrează înțelegerea unui mesaj oral, ca urmare a valorificării ideilor, emoțiilor, semnificațiilor etc. (comunicare expresivă)
- Participă la activități fizice variate, adecvate nivelului lui de dezvoltare;
- Demonstrează simț muzical ritmic, armonios prin cântec, joc cu text și cânt, dans etc.

FORMA DE REALIZARE:

- joc distractiv
- competiție sportivă

SCOPUL ACTIVITĂȚII: antrenarea copiilor într-o activitate plăcută, relaxantă, crearea unei bune dispoziții, exersarea capacității de exprimare a copilului prin joc motric valorificându-și priceperile și deprinderile; antrenarea copiilor într-o experiență educațională inedită, distractivă și inovatoare;

OBIECTIVE OPERAȚIONALE :

- să rețină conținutul jocului propus de către educatoare;
- să mănuiască corect materialele puse la dispoziție pentru desfășurarea jocului;
- să-și îmbogățească vocabularul cu cuvinte și expresii noi;
- să participe activ și cu interes;

STRATEGIA DIDACTICĂ :

Metode și procedee: conversația, explicația, demonstrația, exercițiul, jocul.

Mijloace didactice: scaunele, nuci, linguri, medalioane.

Forma de organizare: frontal, individual, pe grupe.

Locul de desfășurare: sala de grupă

BIBLIOGRAFIE

- Curriculum pentru învățământul preșcolar (3-4/6ani), 2019
- Suport pentru aplicarea noului curriculum, 2019

JOCURI RECREATIVE

1. "Gardul rupt"- joc distractiv

Resurse materiale: scaunele, medalioane.

Sarcini : copiii vor fi așezați în semicerc pe scăunele, având un medalion cu un animal. Fermierul va fi cel care începe jocul, după care conducătorii vor fi diferiți copii. El va trece prin fața fiecărui copil zicând: „ Să vină la mine un căluț! " Un copil cu medalionul căluț se va ridica și se va aseza în spatele fermierului. Apoi fermierul cheamă pe rând ceilalți copii, în funcție de jetoanele lor. La semnalul „Gardul s-a rupt" copiii ies din șir și încearcă să se aseze la locul lor pe scăunele (care acum sunt cu unul mai puțin). Copilul care rămâne fără scaun iese afară din joc.

2. "Cursa animalelor"- întrecere

Resurse materiale: linguri, nuci, medalioane, obstacole

Sarcini: prescolarii vor fi împărțiți în 2 echipe: cea a cățelusilor -respectiv a pisicutelelor. Tinând în mână o lingură cu o nucă , copiii, pe rând, câte unul din fiecare echipa vor parcurge un traseu cu obstacole, fără a scăpa nuca, echipa care reușește va câștiga.